



## TAUSTATIETOA TROPPIOPPI-LÄÄKEKASVATUSPELIIN

### Pelin tarkoitus

Pelin tarkoituksena on saada pelaaja pohtimaan lievien ja tavanomaisten vaivojen ja oireiden hoitoa. Pelin avulla voi opettaa lapsia ja nuoria miettimään tietoisesti lääkkeettömien ja lääkkeellisten hoitojen valintoja sekä ohjata lääkkeiden järkevään käyttöön.

Peli ei ole tarkoitettu yksittäisen potilaan lääkehoidon ohjaukseen, vaan havainnollistamaan lapsille erilaisia tavanomaisen oireen hoitotilanteita.

### Pelin pääperiaatteet

Aloita peli tason 1 (helppo) ensimmäisestä vaiheesta, joka neuvoo pelin toiminnallisuuksista. Tämän jälkeen voit edetä pelissä haluamallasi tavalla.

Pelissä on kolme eri tasoa (helppo-normaali-vaikea). Potilaita hoidetaan valitsemalla heille hoitokeinoja vasemmalla olevasta valikosta ja siirtämällä kelloa eteenpäin. Eri sairauksien hoito voi kestää yhdestä vuorokaudesta useampaan vuorokauteen.

Potilaiden taustaympyrän väri kuvaa potilaan tilaa eli eri tapauksissa, vaihdellen vihreästä punaiseen. Oire voi olla jo lähtötilanteessa lievempi tai vaikeampi. Taustaympyrän väri muuttuu potilaan tilan mukaan, kun hoitoja valitaan ja aika etenee. Jos taustaympyrä muuttuu punaiseksi, ainut hoitokeino on soittaa lääkäriin, minkä jälkeen potilasta ei voi enää lääkittää muuten.

Pienten oireiden hoitamisessa on tärkeää kokeilla myös lääkkeettömiä hoitoja. Sen vuoksi lääkekasvatuspelissä ei usein saa täysiä pisteitä ilman, että koettaa ensin hoitaa potilasta jollakin lääkkeettömällä hoitokeinolla. Pelissä on mukana muutamia yleisten vaivojen ja oireiden hoidossa käytettäviä lääkkeettömiä hoitoja. Riittävä lepo potilaan tuntemusten mukaan on tärkeä kaikissa oireissa, erityisesti kuumeessa. Lepo ei ole erillisenä vaihtoehtona mukana lääkekasvatuspelissä. Huomioi myös, että pelin vaikealla tasolla potilailla voi olla erilaisia pitkäaikaissairauksia, mitkä vaikuttavat lääkkeiden käyttöön.

Vinkkejä lääkkeistä ja sopivista hoitokeinoista saa farmaseutilta, jonka saa esille omasta painikkeestaan. Kun farmaseutti tulee apuun, saat häneltä tietoja klikkaamalla hoitokeinojen kuvakkeita. Farmaseutti poistuu klikkaamalla häntä uudelleen.



Pelissä on käytetty lapsille ja nuorille tarkoitettuja yleisiä annosohjeita. Peli huomioi lääkkeiden annosohjeet kahdella eri tasolla: kerta-annos, minkä voi antaa potilaalle samalla kertaa sekä vuorokauden maksimiannos, minkä voi antaa yhteensä vuorokauden aikana.

### **Esimerkkejä lääkkeettömistä hoidoista**

- Runsas nesteen juominen: kuume, ummetus
- Kuitupitoinen ruoka: ummetus
- Liikunta: päänsärky

### **Esimerkkejä lääkkeellisistä hoidoista**

- Ibuprofeini: päänsärky, kuume
- Parasetamoli: päänsärky, kuume
- Ksylometatsoliini: nuha
- Setiritsiini: allerginen nuha
- Dekstrometorfaani: yskä (ei suositella lasten hoidossa)
- Salbutamoli: hengenahdistus (reseptilääke)
- Laktuloosi: ummetus

### **Esimerkkejä annosohjeista**

- Jos pakkauksen ohjeessa mainitun kerta-annoksen ylittää, saa pisteitä vähemmän.
- Jos pakkauksen ohjeessa mainitun vuorokausiannoksen ylittää, peli loppuu.
- Jos lääkitsee potilasta useammalla kuin kolmella eri lääkkeellä, peli loppuu.

### **Lisätietoja**

- [TroppiOppi-sivusto](#)
- [Lääkekasvatussivusto](#)
- [Itselääkinnän Käypä hoito -suositus](#)

**Mukavia pelihetkiä!**